



Bitte bis zum **11.10.2024** zurücksenden an:

ALBA BERLIN Basketballteam e.V.
Cantianstr. 24
10437 Berlin

Oder per E-Mail: schulligen@albaberlin.de

Anmeldung zur ALBA-Grundschulliga powered by DAS HANDWERK 2024/2025

Name der Schule:

Anschrift der Schule:

Name des Lehrers/der Lehrerin:

Name des Trainers/ der Trainerin:

Telefonnummer:

E-Mail:

Wettkampfklasse (Bitte die Anzahl der Teams eintragen!)

Wettkampfklasse	Jahrgänge	Geschlecht	Rookie (Anfänger:innen)	Junior (Fortgeschrittene)
WK IV	2012-2015	Jungen (und gemischte Teams)		
		Mädchen		
WK V	2014 und jünger	Jungen (und gemischte Teams)		
		Mädchen		
Youngsters	2016 und jünger	Jungen (und gemischte Teams)		

Bitte Entsprechendes ankreuzen!

- a) Bevorzugte Spieltermine ☐ Wochentag vormittags ☐ Wochentag nachmittags ☐ Wochenende
- b) Turnierausrichtung an eigener Schule: ☐ einmal möglich ☐ zwei oder mehr Turniere möglich ☐ nicht möglich

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit

Senatsverwaltung
für Bildung, Jugend
und Familie

BERLIN





- c) Wenn ja, an welchem Wochentag und zu welchen Zeiten? _____
- d) Wie viele Querfelder stehen zur Verfügung? _____
- f) Wie viele Querfelder mit höhenverstellbaren Körben stehen zur Verfügung? _____
- e) Termine, an denen nicht gespielt werden kann (z.B. Klassenfahrten, Projekte in Sporthalle)

Schiedsrichter:innen:

Schüler:innen oder Lehrkräfte, die im Besitz einer gültigen Schiedsrichterlizenz sind und gegen Bezahlung ein Turnier leiten würden, können sich an Alissa Klein wenden. **E-Mail: alissa.klein@albaberlin.de**

Verbindliche Anmeldung

Unsere Schule meldet im Schuljahr 2024/2025 die im folgenden genannten Mannschaften verbindlich zum Spielbetrieb der ALBA-Grundschiulliga powered by DAS HANDWERK an.

Bitte ankreuzen!

- ☐ Hiermit bestätigen wir die Ausschreibung gelesen zu haben und den Kodex der ALBA-Grundschiulliga powered by DAS HANDWERK zu akzeptieren.
- ☐ Die Datenschutzhinweise zur Verarbeitung personenbezogener Daten gemäß Art. 13 und 14 DSGVO zur Kenntnis genommen.
- ☐ Die Erziehungsberechtigten aller Schüler:innen haben dem Einsatz in der Schulmannschaft zugestimmt (vgl. Kopiervorlage „Einladung zur Schulmannschaft“).

Berlin, den _____

Berlin, den _____

Unterschrift und Stempel der Schulleitung

Unterschrift Lehrkraft/Trainer:in

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit





KODEX

Die Turniere der *ALBA-Grundschoolliga powered by DAS HANDWERK* sollen für alle Kinder und Eltern ein freudvolles Basketballerlebnis sein und dazu beitragen, die Liebe zu unserer Sportart zu entwickeln. Hauptrepräsentant:innen der Sportart Basketball bei den Turnieren sind die Trainer:innen und Lehrkräfte. Wir wollen dafür sorgen, dass diese Turniere für alle Beteiligten zu einem rundum positiven Event werden.

Dafür müssen wir uns an folgende Regeln halten:

1. Lehrkräfte und Trainer:innen halten sich an die Turnier- und Spielregeln!
2. Alle Verantwortlichen pflegen ein freundliches Miteinander. Konflikte werden stets im Hintergrund gelöst – NIEMALS vor den Kindern!
3. Lehrkräfte, Trainer:innen und Schiedsrichter:innen bilden ein Team, um den Kindern gemeinsam Basketball beizubringen. Unterschiedliche Regelansichten werden in Spielpausen in einem ruhigen Gespräch besprochen – NIEMALS in Form von lauten Kommentaren bei laufenden Spielen. Es gibt KEINE Bemerkungen oder Gesten in Richtung der Schiedsrichter:innen während der Spiele.
4. Alle Verantwortlichen helfen und unterstützen sich gegenseitig bei der Durchführung von Turnieren. Dazu gehört auch die Hilfe beim Auf- und Abbau.
5. Der Verantwortlichen achten während des ganzen Turniers auf sportlich faires Verhalten ihrer Spieler:innen.
6. Ein Spiel soll immer ein Erlebnis für BEIDE Teams sein. Bitte versucht, zu hohe Spielergebnisse zu vermeiden. (Verteidigen ab der Mittellinie, einige Minuten mit einer schwachen Aufstellung spielen oder ähnliches, damit auch deutlich unterlegene gegnerische Teams Erfolgserlebnisse haben).

Die Turnierleitung behält es sich vor, Mannschaften aus der *ALBA-Grundschoolliga powered by DAS HANDWERK* auszuschließen, sollte eine Lehrkraft oder der/die Trainer:in gegen diesen Kodex verstoßen.

Mit der Anmeldung zur *ALBA-Grundschoolliga powered by DAS HANDWERK* bestätigen wir, den Kodex gelesen zu haben und ihn zu akzeptieren.

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit





MANNSCHAFTSMELDEBOGEN

Name der Schule: _____

Wettkampfkategorie: _____ Anfänger:innen 0 (bitte ankreuzen)
Fortgeschrittene 0

TN	Name	Vorname	Jahrgang
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

Hiermit versichere ich, dass die Angaben und das Alter der Spieler:innen der Wahrheit entsprechen und die mannschaftsbetreuende Person im Auftrag unserer Schule handelt. Ich bin mir darüber bewusst, dass meine Mannschaft bei Falschangaben sofort aus der ALBA-Grundschulliga powered by DAS HANDWERK ausgeschlossen wird.

Ort, Datum

Unterschrift Mannschaftsbetreuer:in

Stempel/Unterschrift Schulleitung

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit



AUSSCHREIBUNG 2024/2025

1. Alters- und Wettkampfklassen

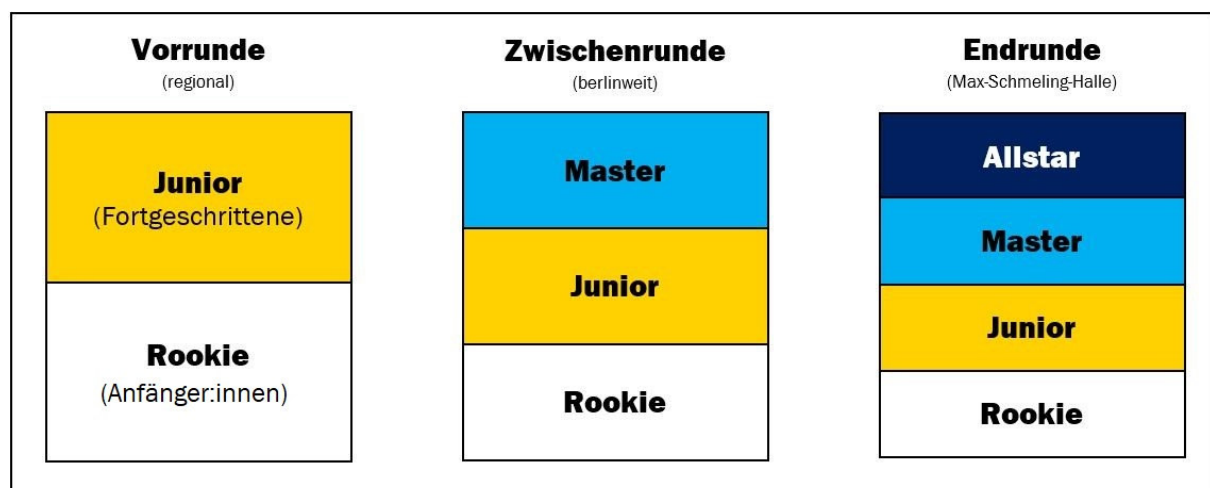
Die ALBA-Grundschoolliga powered by DAS HANDWERK wird in folgenden Alters- und Wettkampfklassen durchgeführt:

Altersklasse	Einsatzberechtigte Spieler:innen	Jahrgänge
WK IV Mixed	Jungen (und gemischte Teams)	2012 – 2015
WK V Mixed	Jungen (und gemischte Teams)	2014 und jünger
WK IV Mädchen	Mädchen	2012 – 2015
WK V Mädchen	Mädchen	2014 und jünger
Youngsters	Jungen (und gemischte Teams)	2016 und jünger

2. Spielmodus

Der Spielbetrieb wird in Form von drei Turnieren durchgeführt. Es gibt eine Vor-, Zwischen- und Endrunde (vgl. Abb. 1). Der Turniermodus ist immer abhängig von der Anzahl der gemeldeten Teams. Das Teilnehmerfeld eines Turniers setzt sich aus vier bis sechs Mannschaften zusammen.

Zunächst werden die Mannschaften in Anfänger:innen („Rookie“) und Fortgeschrittene („Junior“) unterteilt (Bei „Youngsters“ fangen alle bei „Rookie“ an und die höchste Klasse ist „Master“). Die **Vorrundenturniere** dieser beiden Leistungsgruppen werden vorrangig nach regionalen Gesichtspunkten zusammenstellt. In der **Zwischenrunde** wird für die leistungsstärkeren Mannschaften die Gruppe der „Master“ ergänzt. Das Spielergebnis der Vorrunde bildet die Grundlage für den Aufstieg oder den Verbleib in Leistungsgruppen. Die **Endrunde** wird als zentrales Turnier in der Max-Schmeling-Halle gespielt. Um möglichst spannende und faire Spiele zu gewährleisten, werden die erfolgreichsten Mannschaften dann als „Allstars“ spielen. Die Vor- und Zwischenrundenturniere werden berlinweit ausgetragen. Für diesen dezentralen Turniermodus suchen wir dringend **turnierausrichtende Schulen**.



Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit

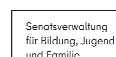


Abb. 1.: Turniermodus mit Leistungsgruppen

Am Beispiel der Vorrundenturniere wird im Folgenden verdeutlicht, wie die Leistungs differenzierung abhängig von der Turnierplatzierung und der Turniergröße erfolgt. In einem Vierer-Turnier steigen die beiden Erstplatzierten auf. In Fünfer- und Sechser-Turnieren steigen jeweils die drei Bestplatzierten auf (vgl. Abb. 2).

In Abhängigkeit des Meldeergebnisses behält sich die Spielleitung Änderungen vor.

Vierer-Turnier			Fünfer-Turnier			Sechser-Turnier		
Rookie	Platz	Junior	Rookie	Platz	Junior	Rookie	Platz	Junior
Junior ▲	1.	Master ▲	Junior ▲	1.	Master ▲	Junior ▲	1.	Master ▲
Junior ▲	2.	Master ▲	Junior ▲	2.	Master ▲	Junior ▲	2.	Master ▲
Rookie ●	3.	Junior ●	Junior ▲	3.	Master ▲	Junior ▲	3.	Master ▲
Rookie ●	4.	Junior ●	Rookie ●	4.	Junior ●	Rookie ●	4.	Junior ●
			Rookie ●	5.	Junior ●	Rookie ●	5.	Junior ●
						Rookie ●	6.	Junior ●

Abb. 2.: Beispiel für die Ligeneinteilung nach der Vorrunde (Aufstieg oder Verbleib in der Leistungsgruppe)

3. Austragungsorte und Austragungszeiten/Zuschauer

Eine Bewerbung für die Ausrichtung eines ALBA-Grundschulliga Turnieres ist grundsätzlich für jede Schule möglich und wünschenswert.

Für Turniere der Youngsters sollten Körbe mit der Höhe von 2,60 m und idealerweise auch Bälle der Größe 4 zur Verfügung stehen (s. Spielregeln).

Neben Schulen können auch Vereine eine Bewerbung abgeben. Sie ist über das Meldeformular, das mit dieser Ausschreibung versandt wurde, fristgerecht abzugeben. ALBA-Grundschulliga Turniere können grundsätzlich sowohl in der Woche als auch am Wochenende gespielt werden. Dabei sind sowohl Zeiten am Vormittag als auch am Nachmittag wählbar. Die entsprechenden Terminwünsche sind mit dem Meldeformular fristgerecht einzureichen. Das Endturnier für alle Alters- und Wettkampfklassen findet im Rahmen des großen Abschlussturniers in der Max-Schmeling-Halle statt (s. Termine).

4. Schiedsrichter:innen und Kampfgerichte

ALBA BERLIN ist hierbei hauptverantwortlich für die Organisation der Schiedsrichter:innen. Turnierausrichtende Schulen können unterstützen, indem sie in Frage kommende Schiedsrichter:innen der eigenen Schule rechtzeitig an die Spielleitung melden. Die Kosten werden von der ALBA-Grundschulliga powered by DAS HANDWERK übernommen. Die Kampfgerichte werden durch die teilnehmenden Mannschaften gestellt.

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit

Senatsverwaltung
für Bildung, Jugend
und Familie

BERLIN





5. Spielberechtigungen

5.1 Spieler:innen pro Team

Über den Mannschaftsmeldebogen (MMB) dürfen beliebig viele Spieler:innen für die *ALBA-Grundschoolliga powered by DAS HANDWERK* gemeldet werden. Pro Turnier dürfen maximal fünfzehn Spieler:innen antreten. In einem Spiel dürfen gemäß der Basketballregeln jedoch nur zwölf Spieler:innen eingesetzt werden.

5.2 Mannschaftsmeldebogen

Die Kopie des Mannschaftsmeldebogens (MMB) ist fristgerecht eine Woche vor dem ersten Turnier einzureichen und stets in aktueller Fassung zu den Turnieren mitzubringen. Änderungen auf dem MMB sind ebenfalls von der Schulleitung zu bestätigen. Durch die Unterschrift der Schulleitung wird versichert, dass alle Spieler:innen die teilnehmende Schule besuchen sind und den angegebenen Jahrgängen angehören. Meldet eine Schule in einer Altersklasse mehrere Mannschaften, müssen getrennte Mannschaftslisten geführt werden.

5.3 Einsatz jüngerer oder älterer Spieler:innen

Schüler:innen, die zu jung für eine Altersklasse sind, dürfen mit schriftlichem Einverständnis der Eltern (ist ebenfalls vorzulegen) eine Altersklasse höher eingesetzt werden. Ein „Überspringen“ von Altersklassen ist nicht möglich.

Für Schüler:innen, die ein Jahr zu alt für eine Altersklasse sind und für die es keine entsprechende Mannschaft an der Schule gibt, kann die Schule einen Sonderteilnahmeantrag stellen. Die Spielleitung entscheidet über den Antrag. Pro Mannschaft ist nur ein Sonderantrag möglich. Eingesetzt werden dürfen diese Spieler nur im Falle einer Zustimmung durch die teilnehmenden Teams des jeweiligen Turniers.

6. Verantwortlichkeiten und Turnierorganisation

Die Mannschaften sowie die turnierausrichtende Schule bekommen in der Regel eine Woche vor den Turnieren den verbindlichen Spielplan durch die Spielleitung zugesandt.

Die Ausrichter erhalten in Absprache mit der Spielleitung alle benötigten Unterlagen und Materialien rechtzeitig vor dem Turnier. Des Weiteren bekommt die turnierausrichtende Schule alle Details zur Ergebnismeldung über ein entsprechendes Merkblatt mitgeteilt.

Die Schiedsrichter:innen werden direkt über einen Verantwortlichen der *ALBA-Grundschoolliga powered by DAS HANDWERK*, der vor Ort ist, bezahlt. Der Ausrichter hat der Spielleitung mit der Bewerbung eine verantwortliche Person vor Ort mitzuteilen.

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit





7. Anmeldung

Die Anmeldung ist bis zum **11. Oktober 2024** postalisch oder per E-Mail vollständig ausgefüllt an das ALBA BERLIN Basketballteam e.V. zurückzusenden. Mit der Anmeldung bestätigen die Mannschaftsbetreuer:innen die Ausschreibung der *ALBA-Grundschulliga powered by DAS HANDWERK* gelesen zu haben, dem Kodex zuzustimmen, die Datenschutzhinweise zur Verarbeitung personenbezogener Daten gemäß Art. 13 und 14 DSGVO zur Kenntnis genommen und allen betroffenen Personen zugänglich gemacht zu haben und das Einverständnis der Erziehungsberechtigten aller Spieler:innen zur Teilnahme eingeholt zu haben.

8. Termine

Vorrundenturniere: in der Zeitspanne vom 04. November 2024 bis zum 24. Januar 2025

Zwischenrundenturniere: in der Zeitspanne vom 10. Februar 2025 bis zum 30. Mai 2025

Finalturniere (Endrunde): am 27. Juni - 29. Juni 2025 in der Max-Schmeling-Halle

9. Proteste

Ein Protest ist unmittelbar nach Entstehen des Grundes auf dem Spielformular zu vermerken und vom Ausrichter sowie den beteiligten Mannschaften (Lehrkräfte/Trainer:innen) zu unterschreiben. Tatsachenentscheidungen durch Schiedsrichter:innen stellen keinen Protestgrund dar.

Sind Verantwortlich der *ALBA-Grundschulliga powered by DAS HANDWERK* vor Ort, so können diese eine Entscheidung treffen. Ist dies nicht der Fall, so entscheidet die Spielleitung binnen einer Woche endgültig.

10. Spielleitung

Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie

Beauftragter für Schulbasketball

Tobias Hassa

E-Mail: Tobias.hassa@senbjf.berlin.de

ALBA BERLIN Basketballteam e.V.

Projektleiter

Alper Ari

Tel.: 030 – 300 905 58

E-Mail: alper.ari@albaberlin.de

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit





SPIELREGELN (WK IV und WK V)

- Aus Rücksicht auf das positive Spielerlebnis verzichten wir in allen Wettkampfklassen auf den Einsatz von Spielstandsanzeigen.
- Es wird vier gegen vier gespielt.
- Es wird mit einem Ball der Größe 5 gespielt.
- Es wird auf einen Korb in der Höhe 2,60m gespielt, wenn es die Möglichkeit gibt.
- Die Spielzeit beträgt vier mal fünf Minuten durchlaufende Zeit. Änderungen der Spielzeit sind je nach Turnierzeit veränderbar. Das entscheidet die Turnierleitung
- Zwischen den Spielvierteln beträgt die Pausenzeit eine Minute.
- Jeder erfolgreiche Korbwurf zählt zwei Punkte.
- Es gibt keine Freiwürfe.
- Beim Foul im Wurf gibt es einen Punkt und Einwurf an der Grundlinie.
- Bei erfolgreichem Korbwurf und Foul gibt es zwei Punkte plus Bonuspunkt.
- Sämtliche Zeitregeln finden keine Anwendung. Es gibt kein Rückspiel.
- Ab dem vierten Teamfoul in einem Viertel bekommt der Gegner einen Punkt und Einwurf an der Seitenlinie. Persönliche Fouls werden nicht berücksichtigt.
- Alle Spieler:innen müssen in jedem Spiel eingesetzt werden, dabei müssen alle Spieler:innen mindestens ein Viertel durchspielen
- Es muss mit einer direkten Spieler:innen bezogenen Verteidigung gespielt werden.
- Es ist verboten, mit direkten oder indirekten Blöcken zu spielen.
- Steht es nach der regulären Spielzeit unentschieden, gibt es eine Verlängerung von zwei Minuten. Steht es danach immer noch unentschieden, entscheidet der erste Korb in der zweiten Verlängerung das Spiel. Je nach Situation kann die Turnierleitung entscheiden, ob das Spiel auch unentschieden gewertet wird, gilt vor allem bei Gruppenspielen und Platzierungsspielen.

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit





SPIELREGELN (Youngsters)

- Aus Rücksicht auf das positive Spielerlebnis verzichten wir in allen Wettkampfklassen auf den Einsatz von Spielstandsanzeigen.
- Es wird vier gegen vier gespielt.
- Es wird mit einem Fünfer-Ball, wenn vorhanden mit einem *Kidsbasket* gespielt.
- Es wird auf einen Korb in der Höhe 2,60m gespielt, wenn es die Möglichkeit gibt.
- Die Spielzeit beträgt vier mal fünf Minuten durchlaufende Zeit. Änderungen der Spielzeit sind je nach Turnierzeit veränderbar. Das entscheidet die Turnierleitung.
- Zwischen den Spielvierteln beträgt die Pausenzeit eine Minute.
- Jeder erfolgreiche Korbwurf zählt zwei Punkte. Es gibt keine Freiwürfe.
- Beim Foul im Wurf gibt es einen Punkt und Einwurf an der Grundlinie.
- Bei erfolgreichem Korbwurf und Foul gibt es zwei Punkte plus Bonuspunkt.
- Sämtliche Zeitregeln finden keine Anwendung. Es gibt kein Rückspiel.
- Ab dem vierten Teamfoul in einem Viertel bekommt der Gegner einen Punkt und Einwurf an der Seitenlinie. Persönliche Fouls werden nicht berücksichtigt
- Nach dem vierten persönlichen Foul scheidet der Spieler aus.
- Alle Spieler:innen müssen in jedem Spiel eingesetzt werden, dabei müssen alle Spieler:innen mindestens ein Viertel durchspielen
- Es muss mit einer direkten, Spieler:innen bezogenen Verteidigung gespielt werden.
- Es ist verboten, mit direkten oder indirekten Blöcken zu spielen.
- Steht es nach der regulären Spielzeit unentschieden, gibt es eine Verlängerung von zwei Minuten. Steht es danach immer noch unentschieden, entscheidet der erste Korb in der zweiten Verlängerung das Spiel. Je nach Situation kann die Turnierleitung entscheiden, ob das Spiel auch unentschieden gewertet wird, gilt vor allem bei Gruppenspielen und Platzierungsspielen.

Projektsponsor



Projektpartner



In Kooperation mit



